

PROGRAMMA FINALE DI INFORMATICA

1 – IL COMPUTER

- Hardware e software
Il computer – Il case e l'unità di elaborazione – Il computer, una macchina aggiornabile
- Le parti che formano un computer
La scheda madre di un computer – Come ragiona il computer – Le memorie
- Le periferiche e i tipi di computer
Le periferiche e le interfacce – Le periferiche sono multimediali – I tipi di computer
- Digitale e binario
Analogico e digitale – Digitale o binario
- Il computer nella vita di ogni giorno
I virus
- Conosciamo le norme sulla sicurezza e sul diritto d'autore
L'ergonomia – Le attrezzature a norma – L'ambientazione a norma – Computer e salute – Computer e ambiente – La sicurezza e la protezione dei dati – Informatica e diritti d'autore – Informatica e privacy

5 – ESPLORIAMO IL FOGLIO ELETTRONICO

- Conosciamo il foglio di calcolo: usiamo le formule e le funzioni
- *Conversioni tra bit. Byte, ... - Dimensioni dei file e velocità della rete*

ONLINE ESSENTIALS - NUOVA ECDL Modulo 2 (tutto)

1. CONCETTI DI NAVIGAZIONE IN RETE
2. SICUREZZA
3. USO DEL BROWSER
4. STRUMENTI E IMPOSTAZIONI
5. I PREFERITI
6. CONTENUTI DAL WEB
7. INFORMAZIONI RACCOLTE SUL WEB
8. COMUNITÀ ONLINE E STRUMENTI DI COMUNICAZIONE
9. CONCETTI DI NAVIGAZIONE IN RETE
10. USO DELLA POSTA ELETTRONICA

A – PROGRAMMA IL FUTURO

- *An Hour of Code - The Artist I – II*

B – IMPARO A PROGRAMMARE CON SMALL BASIC

- *La geometria della tartaruga*

Materiali

- Libro di testo: R. Camagni, R. Nikolassy – CORSO DI INFORMATICA 1 - HOEPLI
- www.code.org
- www.valcon.it sezioni HARDWARE - WEB - SMALL BASIC

Feltre, 10 giugno 2015

I rappresentanti di classe

Il docente

