

PROGRAMMA FINALE DI INFORMATICA

1.5 - IL COMPUTER NELLA VITA DI OGNI GIORNO

- Il computer nel mondo del lavoro – Il commercio elettronico – La sicurezza nel commercio elettronico – Il telelavoro

1.7 - CONOSCIAMO LE NORME SULLA SICUREZZA E SUL DIRITTO D'AUTORE (solo 2AA)

- L'ergonomia – Le attrezzature a norma – L'ambiente a norma – Computer e salute – Computer e ambiente
- La sicurezza e la protezione dei dati – Informatica e diritti d'autore

4 – IL FOGLIO ELETTRONICO

- Usiamo le formule e le funzioni - I fogli di calcolo – Il formato delle celle – I riferimenti – Impariamo a scrivere le formule – Impariamo a scrivere e interpretare le funzioni – L'inserimento automatico di funzioni – Facciamo un esercizio insieme: formule con Excel – Facciamo un esercizio insieme: calcolo dell'incidenza percentuale con Excel
- Analizziamo le funzionalità dei fogli di calcolo - I riferimenti assoluti e relativi – Facciamo un esercizio insieme: i campi calcolati – Facciamo un esercizio insieme: le funzioni condizionali – La formattazione condizionale – Facciamo un esercizio insieme: la funzione CONTA.SE()

6 – ALGORITMI E PROGRAMMI

- Conosciamo gli algoritmi e i linguaggi - Il calcolatore, i problemi, i programmi e i linguaggi di programmazione – I problemi e la loro soluzione – Analisi e comprensione del problema – Astrazione, modellizzazione e definizione della strategia – L'algoritmo – Dall'algoritmo al codice macchina
- Impariamo a fare i diagrammi a blocchi - L'uomo come esecutore di algoritmi – Diagrammi a blocchi o flow chart – La programmazione strutturata
- Conosciamo la selezione e le condizioni logiche - L'istruzione di selezione doppia – La selezione semplice
- Conosciamo l'iterazione definita e indefinita - L'istruzione di iterazione o ciclo – Codifichiamo l'iterazione

A – PROGRAMMA IL FUTURO

- An Hour of Code
- The Artist I – II - III

B – SMALL BASIC

- L'ambiente di sviluppo– Installazione di Small Basic – Nuovo – Apri – Salva – Salva con nome – Taglia – Copia – Incolla – Esegui – Trova – Formatta il programma – Help intelligente – Gli errori
- Applicazioni per la finestra di testo – Input – Output – Assegnazione – Commenti – Uso dei colori – Identificatori – Operatori – Espressioni matematiche
- Il controllo dell'esecuzione – La sequenza – La selezione singola – La selezione doppia – Selezioni annidate – La selezione multipla – La ripetizione definita – La ripetizione indefinita – I sottoprogrammi – Gli eventi del mouse, della tastiera, del timer.

Materiali

- Libro di testo: R. Camagni, R. Nikolassy – CORSO DI INFORMATICA 1 - HOEPLI
- www.code.org
- www.valcon.it sezioni WEB - FOGLI DI CALCOLO - PROGRAMMARE - SMALL BASIC

Feltre, 10 giugno 2015

I rappresentanti di classe

Il docente

