

PROGRAMMA FINALE DI INFORMATICA

1 – IL COMPUTER

- Hardware e software - Il computer – Il case e l'unità di elaborazione – Il computer, una macchina aggiornabile – Le porte che non si vedono.
- Le parti che formano un computer - La scheda madre di un computer – Come ragiona il computer – Le memorie - Le memorie di massa.
- Le periferiche e i tipi di computer - Le periferiche e le interfacce – Le periferiche sono multimediali – I tipi di computer.
- (1AA) – 4. Digitale e binario - Analogico e digitale – Digitale o binario – Codifica in bit o binaria – Rappresentazione dei dati alfabetici.
- Cosa fa funzionare il tutto: il software – Il software – Il sistema operativo
- (1AA) – 8. Il computer nella vita di ogni giorno – I virus.
- Conosciamo le norme sulla sicurezza e sul diritto d'autore – L'ergonomia – Le attrezzature a norma – L'ambiente a norma – Computer e salute – Computer e ambiente – La sicurezza e la protezione dei dati – Informatica e diritti d'autore – Informatica e privacy.
La privacy a scuola – I rischi della rete sociale.

2 – FUNZIONI DI UN SISTEMA OPERATIVO - *Utilizzo di Windows.*

3 – I TESTI, GLI IPERTESTI E LE PRESENTAZIONI - *Utilizzo di LibreOffice Writer.*

4 – INTERNET E LE RETI DI COMPUTER - *Utilizzo di Google, Firefox, Wikipedia.*

5 – ESPLORIAMO IL FOGLIO ELETTRONICO - *Utilizzo di LibreOffice Calc.*

A - FORMAZIONE SULLA SICUREZZA - (1BA) – *Modulo di 4 ore.*

B - CERTIFICAZIONI INFORMATICHE - *Presentazione delle certificazioni e delle procedure ECDL.*

C - INTRODUZIONE ALLA PROGRAMMAZIONE

- *CODE.ORG - L'ora del codice.*
- *SMALL BASIC - La geometria della tartaruga.*

STRUMENTI

- Libro di testo: R. Camagni, R. Nikolassy – CORSO DI INFORMATICA 1 - HOEPLI
- Appunti del docente: www.valcon.it

Feltre, ____ giugno 2017.

I rappresentanti di classe

Il docente
