

## PROGRAMMA FINALE DI INFORMATICA

### 1 – IL COMPUTER

- Hardware e software  
Il computer – Il case e l'unità di elaborazione – Il computer, una macchina aggiornabile
- Le parti che formano un computer  
La scheda madre di un computer – Come ragiona il computer – Le memorie
- Le periferiche e i tipi di computer  
Le periferiche e le interfacce – Le periferiche sono multimediali – I tipi di computer
- Digitale e binario  
Analogico e digitale – Digitale o binario
- Il computer nella vita di ogni giorno  
I virus
- Conosciamo le norme sulla sicurezza e sul diritto d'autore  
L'ergonomia – Le attrezzature a norma – L'ambientazione a norma – Computer e salute – Computer e ambiente – La sicurezza e la protezione dei dati – Informatica e diritti d'autore – Informatica e privacy

### 5 – ESPLORIAMO IL FOGLIO ELETTRONICO

- Conosciamo il foglio di calcolo: usiamo le formule e le funzioni
- *Conversioni tra bit. Byte, ... - Dimensioni dei file e velocità della rete*

### ONLINE ESSENTIALS - NUOVA ECDL Modulo 2 (tutto)

1. CONCETTI DI NAVIGAZIONE IN RETE
2. SICUREZZA
3. USO DEL BROWSER
4. STRUMENTI E IMPOSTAZIONI
5. I PREFERITI
6. CONTENUTI DAL WEB
7. INFORMAZIONI RACCOLTE SUL WEB
8. COMUNITÀ ONLINE E STRUMENTI DI COMUNICAZIONE
9. CONCETTI DI NAVIGAZIONE IN RETE
10. USO DELLA POSTA ELETTRONICA

### A – PROGRAMMA IL FUTURO

- *An Hour of Code - The Artist I – II*

### B – IMPARO A PROGRAMMARE CON SMALL BASIC

- *La geometria della tartaruga*

### Materiali

- Libro di testo: R. Camagni, R. Nikolassy – CORSO DI INFORMATICA 1 - HOEPLI
- [www.code.org](http://www.code.org)
- [www.valcon.it](http://www.valcon.it) sezioni HARDWARE - WEB - SMALL BASIC

Feltre, 10 giugno 2015

*I rappresentanti di classe*

*Il docente*

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_