

PROGRAMMA FINALE DI INFORMATICA

1 - IL COMPUTER

- Cosa fa funzionare il tutto: il software – Il software – Il sistema operativo
- Il computer nella vita di ogni giorno – Il computer nel mondo del lavoro – Il commercio elettronico – La sicurezza nel commercio elettronico – Il telelavoro

2 – FUNZIONI DI UN SISTEMA OPERATIVO

- Il ruolo dei sistemi operativi – Il sistema operativo – Funzionalità di base del sistema operativo – Dove si trova il sistema operativo – I sistemi operativi in commercio – Windows e la sua interfaccia grafica
- Conosciamo il sistema operativo Windows – Il desktop di Windows – Le icone e i file – Le icone e il mouse – Le cartelle – I collegamenti
- Conosciamo il sistema operativo Linux – Le distribuzioni di Linux
- Usiamo Windows: le caratteristiche del computer – Le caratteristiche principali del computer in uso – La coda di stampa – I software installati
- Usiamo Windows: impariamo a operare sui file – I file e le cartelle – Muoversi tra le cartelle – Visualizzare i file – Selezionare i file – Spostare e copiare i file

5 – HTML, INTERNET E JAVASCRIPT

- Internet e HTML – HTML – La creazione di una pagina – La sintassi HTML – Il corpo del documento – I paragrafi e la formattazione del testo – La definizione del carattere
- Approfondiamo HTML – Le immagini – Le liste – Le tabelle – I collegamenti ipertestuali
- Multimedialità e moduli nelle pagine web – Moduli e server web – Il modulo di immissione form – Gli elementi che compongono i moduli
- *Javascript – Le pagine dinamiche e i linguaggi di scripting – Scrivere e provare uno script – I campi modulo – Eventi e handler*

A – CERTIFICAZIONI INFORMATICHE: *Presentazione delle certificazioni e delle procedure ECDL.*

B – RISCHIO INFORMATICO: *Modulo di 2 ore*

C - IT SECURITY

- *Concetti di sicurezza – Minacce ai dati – Valore delle informazioni – Sicurezza personale – Sicurezza dei file - Cancellazione e distruzione sicura*
- *(3AA) – Password e cifratura*

D – INTRODUZIONE ALLA PROGRAMMAZIONE

- *OLIMPIADI DI INFORMATICA – Selezione scolastica*
- *PYTHON – Figure notevoli 2d e 3d.*

STRUMENTI

- Libro di testo: R. Camagni, R. Nikolassy – CORSO DI INFORMATICA 2 - HOEPLI
- Appunti del docente: www.valcon.it

Feltre, ____ giugno 2017.

I rappresentanti di classe

Il docente

