PROGRAMMA FINALE di INFORMATICA

Anno scolastico 2022-23

Docente Valentino Condoluci

Classi 2AA - 2BA

Information Technology - Sistemi di numerazione posizionale

- Rappresentazione dei dati numerici Numeri romani
- Sistemi di numerazione posizionale
- Convertire da binario a decimale
- Convertire da ottale a decimale
- Convertire da esadecimale a decimale

Information Technology - Conversioni tra numeri di basi diverse

- Convertire da decimale a binario
- Convertire da decimale a ottale
- Convertire da decimale a esadecimale

Elaborare i dati - Il foglio elettronico

- I fogli elettronici I riferimenti Che cosa contiene una cella
- La formattazione delle celle Come si adattano i riferimenti durante la copia
- Completamento automatico

Elaborare i dati - Le funzioni del foglio

- Operatori ed espressioni matematiche
- Funzioni per conversioni di base / matematiche / logiche / conteggi
- Funzione condizionale
- Funzioni statistiche: moda, mediana, media, quartili, scarto interquartile, percentili, media pesata, media troncata, media geometrica, media armonica

Software di base - Software

- Il software
- Tipi di software I criteri per la scelta del software
- I formati dei file (office automation, immagini, audio, video)
- La compressione dei file

Software di base - Sistemi operativi

- Le funzioni del sistema operativo
- Struttura di un sistema operativo
- I sistemi operativi più diffusi
- Linux

Software di base – Utilizzare Windows

• I file e le cartelle - La gestione dei file

La programmazione visuale con Scratch

- Cenni su Scratch
- Applicazioni di disegno

La programmazione con la tartaruga di Python

- Cenni sulle funzioni del modulo Turtle di Python
- Applicazioni di disegno

Approfondimenti

• "lo non cado nella rete" - Fase di Istituto

Strumenti didattici

• Libro di testo: P. Camagni, R. Nikolassy – INFOM@T Volume 1 – HOEPLI

• Appunti del docente: www.valcon.it

• Office Automation: Google Documenti, Google Fogli

• Programmazione: Scratch, Python (Turtle)